**Пояснительная записка**

**Название проекта:**

In search of treasures

**Авторы проекта:**

Минакова Алина Юрьевна, Минакова Алика Юрьевна

**Описание идеи:**

Игра для двоих. Управление с клавиатуры: (w, a, s, d), (стрелочки). Персонажам предстоит зарабатывать кристаллы и проходить различные испытания. На каждом уровне имеются свои сложности, для прохождения которых придётся постараться. Каждому персонажу предназначены свои кристаллы и жидкость, в которой они не умирают. На протяжении игры ведётся подсчёт очков, которые будут отображены на экране. Сохранить своё и общее количество очков можно в финишном окне (будет записано в базу данных). В игре присутствует анимация, столкновение, а также реализовано несколько уровней различной сложности.

**Описание реализации:**

В игре реализованы множество классов и функций. В классах осуществляется создание элементов игры и их взаимодействия. В функциях реализованы окна, а также промежуточные действия (работа с картинками, вывод текста, сохранение данных и проектирование уровней).

**Описание технологий:**

В программе использованы следующие технологии:

* Картинки в формате (.png)
* Таблицы БД (чтение, изменение, запись)

А также для удобной проверки:

* requlrements.txt

Библиотеки для использования:

* sys
* pygame
* os
* sqlite3
* pygame.math
* random
* pygame.locals
* pygame.sprite

**Скриншоты игры:**

